Aihe: Mafioso-peli

Toteutetaan Mafioso-peli (<http://fi.wikipedia.org/wiki/Mafioso>). Ohjelman tarkoitus on korvata pelinjohtaja ja pitää kirjaa pelin tapahtumista. Peli itsessään perustuu keskusteluun ja väittelyyn, joka tapahtuu ohjelman ulkopuolella.

Käyttäjät: Pelaaja, pelin järjestäjä

Pelin järjestäjä (yksi pelaajista)

* Valitsee pelissä olevat roolit
* Syöttää pelaajien nimet järjestelmään
* Määrittää sääntövariantin

Pelaaja

* toimii roolinsa mukaisesti
  + tappaa
  + suojelee
  + tarkistaa toisen pelaajan roolin
  + jne.
* Kuolee (=putoaa pois pelistä)
* äänestää tapettavaa

Ohjelman toiminta:

1. Käynnistetään ohjelma
2. Aloitetaan uusi peli.
3. Valitaan pelissä olevat roolit ja syötetään mukana olevat pelaajat
4. Aloitetaan peli (ei käynnisty jos pelaajia alle 3 tai pelaajia ja rooleja ei ole yhtä monta)
5. Jokainen vuorollaan klikkaa omaa nimeään nähdäkseen roolinsa

Pelin kulku

Pelissä on kaksi vaihetta, yö ja päivä:

* Päivä

1. Pelaajat keskustelevat keskenään ja koittavat löytää mafiosot (tapahtuu ohjelman ulkopuolella)
2. Pelaajat äänestävät siitä, kuka tapetaan
   1. Jokainen pelaaja vuorollaan saa koneen ja valitsee pelaajan jota äänestää
   2. Ohjelma laskee äänet ja ilmoittaa, kuka tapetaan, eli putoaa pelistä pois
   3. Tasapelin sattuessa otetaan uusi äänestyskierros tasapeliin päätyneiden kesken.

* Yö

1. jokainen pelaaja vuorollaan saa koneen ja toimii roolinsa mukaisesti
   1. Mafiosot kertoo ohjelmalle tapettavan pelaajan
   2. Etsivä valitsee pelaajan ja ohjelma kertoo onko tämä Mafioso
   3. Suojelija valitsee pelaajan, jota suojelee (eli joka ei kuole jos Mafiosot päättävät tappaa tämän)
   4. Kansalainen ei tee mitään